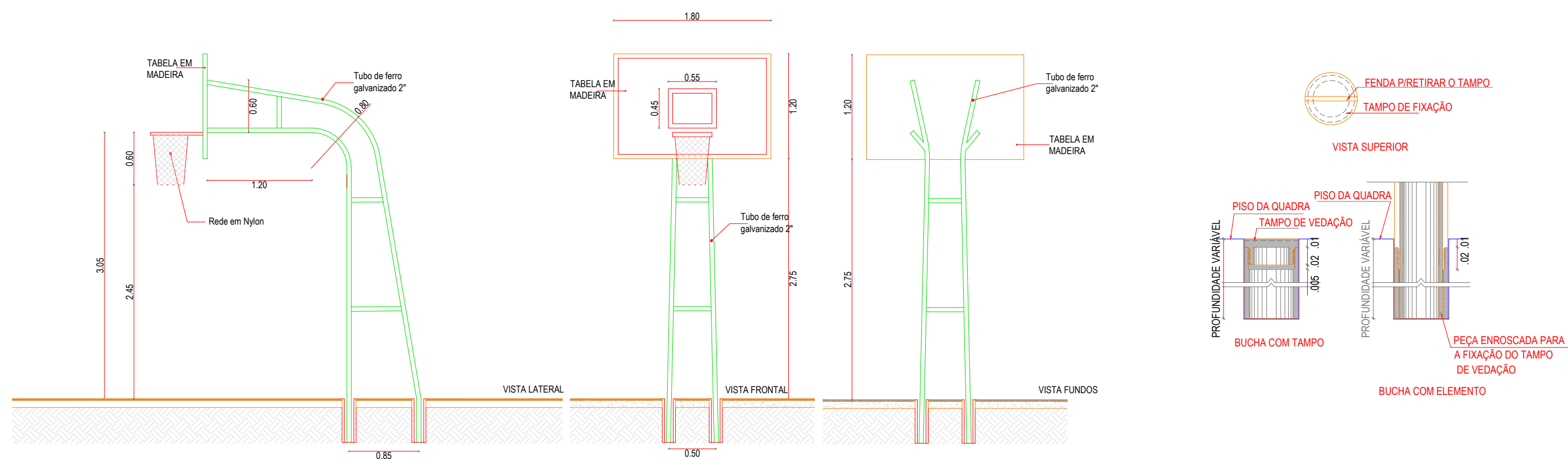


- NOTAS:
- QUADRA DE JOGO:
1. A quadra de jogo terá uma superfície rígida, plana, livre de obstruções com dimensões de 28 m de comprimento por 15 m de largura, medidos desde a margem interna da linha limítrofe.
- LINHAS:
2. Todas as linhas serão traçadas da mesma cor em branco ou outra cor que contraste, com 5 cm de largura e claramente visíveis.
 3. A quadra de jogo será limitada pela linha limítrofe, consistindo de linhas finais e linhas laterais. Estas linhas não são parte da quadra de jogo. Qualquer obstrução, incluindo o banco de equipe, deverá estar pelo menos 2 m da quadra de jogo.
 4. A linha central será marcada paralelamente às linhas finais desde o ponto médio das linhas laterais. Ela se estenderá 0,15 m além de cada linha lateral. A linha central é parte da quadra de defesa. O círculo central será marcado no centro da quadra de jogo e terá um raio de 1,80 m medido até a margem externa da circunferência. Se o interior do círculo central for pintado, ele deve ser da mesma cor das áreas restritivas. Os semicírculos de lance livre serão marcados na quadra de jogo com um raio de 1,80 m medidos até a margem externa da circunferência e com seus centros no ponto médio das linhas de lance livre.
 5. A linha de lance livre será traçada paralelamente a cada linha final. Ela deverá ter sua borda mais distante a 5,80 m da margem interna da linha final e terá 3,60 m de extensão. Seu ponto médio estará na linha imaginária que une o ponto médio das 2 linhas finais.
 6. As áreas restritivas devem ser áreas retangulares marcadas na quadra de jogo, limitadas pelas linhas finais, extensão das linhas de lances livres e as linhas que se originam nas linhas finais, com suas bordas externas iniciando a 2,45 m do ponto médio das linhas finais e terminando na borda externa das linhas de lances livres. Essas linhas, excluindo as linhas finais, são partes da área restritiva. Os espaços de rebotes do lance livre da área restritiva, reservados para os jogadores durante os lances livres.
 7. As Linhas de reposição, serão 2 linhas de 0,15 m de comprimento serão marcadas fora da quadra de jogo, no lado oposto da mesa de controle, com a borda externa das linhas a 8,325 m da margem interna da linha final mais próxima.
 8. A área da cesta de campo de 3 pontos da equipe será área inteira do piso da quadra de jogo, exceto a área próxima à cesta dos adversários, limitada por e incluindo:
 - As 2 linhas paralelas estendidas desde e perpendicular à linha final, com sua borda externa a 0,90 m da margem interna das linhas laterais.
 - Um arco com raio de 6,75 m medido desde o ponto no piso, exatamente abaixo do centro da cesta dos adversários até a borda externa do arco. A distância do ponto no piso para a margem interna dos pontos médios da linha final é 1,575 m. O arco se une às linhas paralelas.
 - A linha de 3 pontos não é parte da área da cesta de 3 pontos.
 9. As áreas dos bancos das equipes serão marcadas fora da quadra de jogo, limitadas por 2 linhas.
 10. As linhas do semicírculo sem carga serão marcadas na quadra de jogo, limitadas por:
 - Um semicírculo com raio de 1,25 m, medido do ponto no piso, abaixo do centro exato da cesta, até a margem interna do semicírculo. O semicírculo é unido por:
 - As 2 linhas paralelas, perpendiculares à linha final, com margem interna a 1,25m, medido do ponto no piso, abaixo do centro exato da cesta, com 0,375 m de comprimento e terminando a 1,20 m da margem interna da linha final.
 - As áreas semicirculares sem carga são completadas por linhas imaginárias, unindo os finais das linhas paralelas, diretamente abaixo das margens frontais das tabelas. As linhas dos semicírculos sem carga são parte das áreas semicirculares sem carga



APROVAÇÃO:

PROPRIETÁRIO	FISCALIZAÇÃO
 JOTA BARROS PROJETOS Cláudio José Queiroz Barros Engº Civil - CREA 13419-D	
CLÁUDIO JOSÉ QUEIROZ BARROS ENGº CIVIL CREA CE: 13.419 D	
 JOTA BARROS PROJETOS <small>RUA TABELA JOAQUIM COELHO 622, ALTOS FONE: (81) 3522-9050 E-MAIL: contato@jotaprojetos.com.br www.jotaprojetos.com.br</small>	
PREFEITURA MUNICIPAL DE IRACEMA CONSTRUÇÃO DE GINÁSIO NA SEDE DO MUNICÍPIO DE IRACEMA-CE PROJETO ARQUITETÔNICO QUADRA DE BASQUETE DETALHAMENTO DA MARCAÇÃO DE PISO E CONJUNTO DE CESTA	
DESENHO:	PRANCHA N°
01/01	09/10
LOCAL:	RUA GERVASIO HOLANDA GUERRA - IRACEMA - CEARÁ
PROJETISTA:	CLÁUDIO JOSÉ QUEIROZ BARROS - CREA CE: 13.419 D
DESENHISTA:	ISRAEL NISLAN
ARQUIVO:	GIN_IRACEMA_ARQ_R2.DWG
ESCALA:	1/125
DATA:	OUTUBRO / 2018