

NOTAS:

DIMENSÕES:

1. A quadra de jogo será um retângulo com o comprimento de 40 metros e largura de 20 metros.
2. As linhas demarcatórias da quadra, na lateral e no fundo, deverão estar afastadas 2 (dois) metros de qualquer obstáculo (rede de proteção, tela, grade ou parede).

METAS:

No meio de cada área e sobre a linha de meta serão colocadas as metas, formadas por dois postes verticais separados em 3 (três) metros entre eles (medida interior) e ligados por um travessão horizontal cuja medida livre interior estará a 2 (dois) metros do solo.

1. A largura e espessura dos postes e do travessão serão de 8 (oito) centímetros e quando roliços terão o diâmetro de 8 (oito) centímetros.
2. Os postes e travessão, poderão ser confeccionados em madeira, plástico, ferro ou material similar e pintados de cor contrastante com o fundo da quadra, de preferência que sejam fixados ao solo. Os postes e travessão deverão ter a mesma largura e espessura.
3. Serão colocadas redes por trás das metas e obrigatoriamente presas aos postes, travessão e ao solo. Deverão estar convenientemente sustentadas e colocadas de modo a não perturbar ou dificultar a ação do goleiro. As redes serão de corda, em material resistente e malhas de pequena abertura para não permitir a passagem da bola. As metas não devem possuir ferro ligando o travessão ao suporte de sustentação.

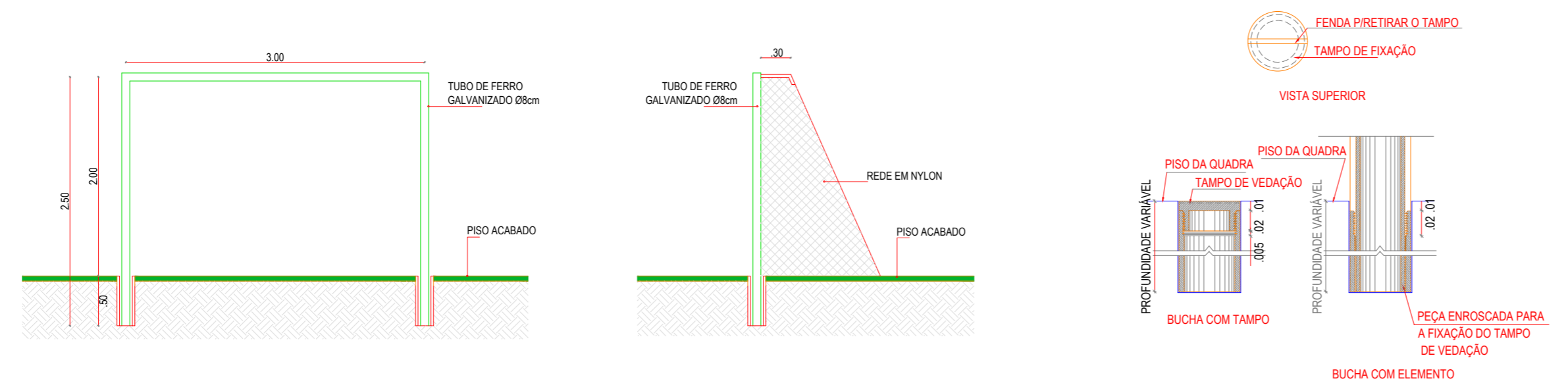
A MARCAÇÃO DA QUADRA

Todas as linhas demarcatórias da quadra deverão ser bem visíveis, com 8 (oito) centímetros de largura.

4. Na metade da quadra será traçada uma linha divisória, de uma extremidade a outra das linhas laterais, equidistantes às linhas de meta.
5. O centro da quadra será demarcado por um pequeno círculo com 10 (dez) centímetros de raio.
6. Ao redor do pequeno círculo será fixado o círculo central da quadra com um raio de 3 (três) metros.
7. Nos quatro cantos da quadra, no encontro das linhas laterais com as linhas de meta serão demarcados ¼ (um quarto) de círculo com 25 centímetros de raio de onde serão cobrados os arremessos de canto. O raio de 25 centímetros partirá do vértice externo do ângulo formado pelas linhas lateral e de meta até o extremo externo da nova linha.
8. As linhas demarcatórias integram e pertencem à quadra de jogo.

CONSTRUÇÃO

9. O seu piso deverá ser construído de madeira, material sintético ou cimento, rigorosamente nivelado, sem declives, nem depressões, prevenindo escorregões e acidentes.



APROVAÇÃO:	
PROPRIETÁRIO	FISCALIZAÇÃO
 JOTA BARROS PROJETOS Cláudio José Queiroz Barros Engº Civil - CREA 13419-D	
CLÁUDIO JOSÉ QUEIROZ BARROS ENGº CIVIL CREA CE: 13.419 D	
PREFEITURA MUNICIPAL DE IRACEMA	
DESENHO:	PRANCHA N°
01/01	08/10
CONSTRUÇÃO DE GINÁSIO NA SEDE DO MUNICÍPIO DE IRACEMA-CE	
PROJETO ARQUITETÔNICO QUADRA DE FUTSAL DETALHAMENTO DA MARCAÇÃO DE PISO E CONJUNTO DE TRAVES	
LOCAL:	RUA GERVASIO HOLANDA GUERRA - IRACEMA - CEARÁ
PROJETISTA:	CLÁUDIO JOSÉ QUEIROZ BARROS - CREA CE: 13.419 D
PROPRIETÁRIO:	PREFEITURA MUNICIPAL DE IRACEMA
DESENHISTA:	ISRAEL NISLAN
ARQUIVO:	GIN_IRACEMA_ARQ_R2.DWG
ESCALA:	1/125
DATA:	OUTUBRO / 2018